

Инструкция к программе АРРУД (ver 1.02)

1. Установка

1) **Выбор версии.** Существует 3 версии программы:

— для операционной системы MacOS ([скачать здесь](#));

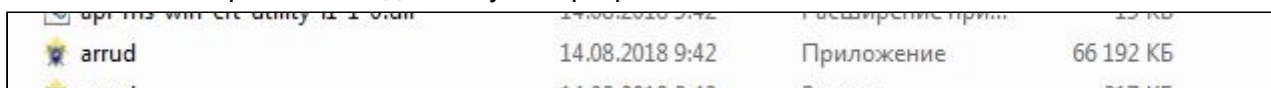
— для 64-разрядной Windows ([скачать здесь](#));

— для 32-разрядной Windows ([скачать здесь](#)).

2) **Установка для Windows**

— распаковываем скачанный архив;

— архиве две папки → _MASOCX и ARRUD-64 (или 32). Выбираем папку **ARRUD-64 (или 32)**, в ней кликаем на файл **arrud** для запуска программы.



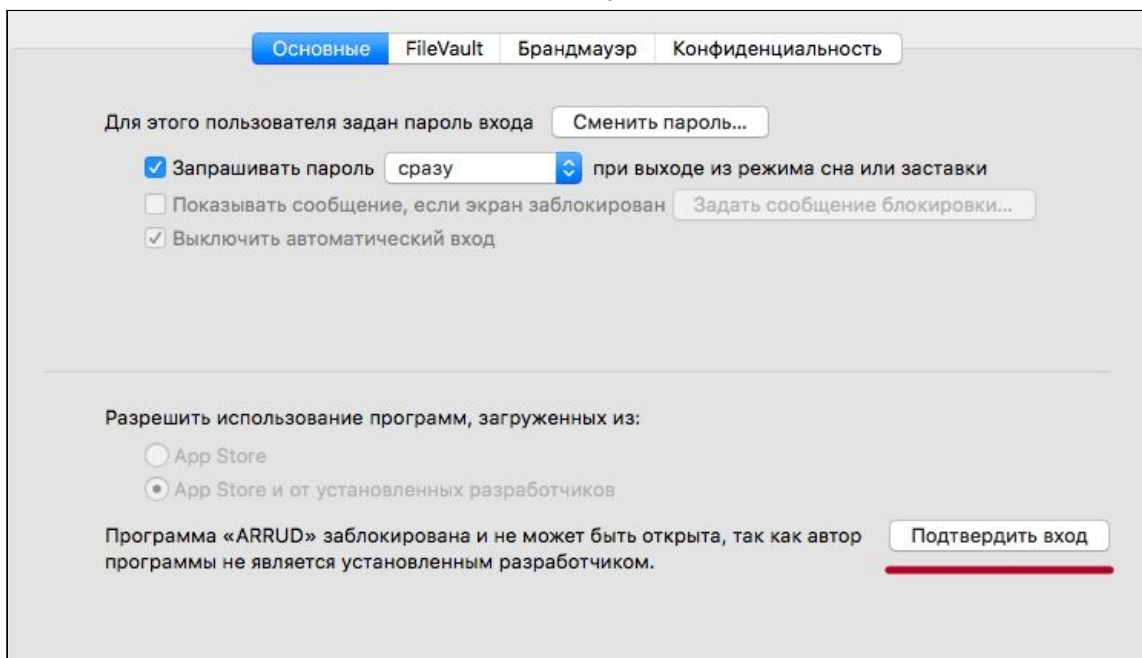
| Имя | Дата изменения | Тип | Размер |
|-------|-----------------|------------|-----------|
| arrud | 14.08.2018 9:42 | Приложение | 66 192 КБ |
| arrud | 14.08.2018 9:42 | Приложение | 317 КБ |

!!! Для удобства можете создать ярлык этого файла и вынести на рабочий стол, чтобы не проходить каждый раз этот маршрут для запуска программы.

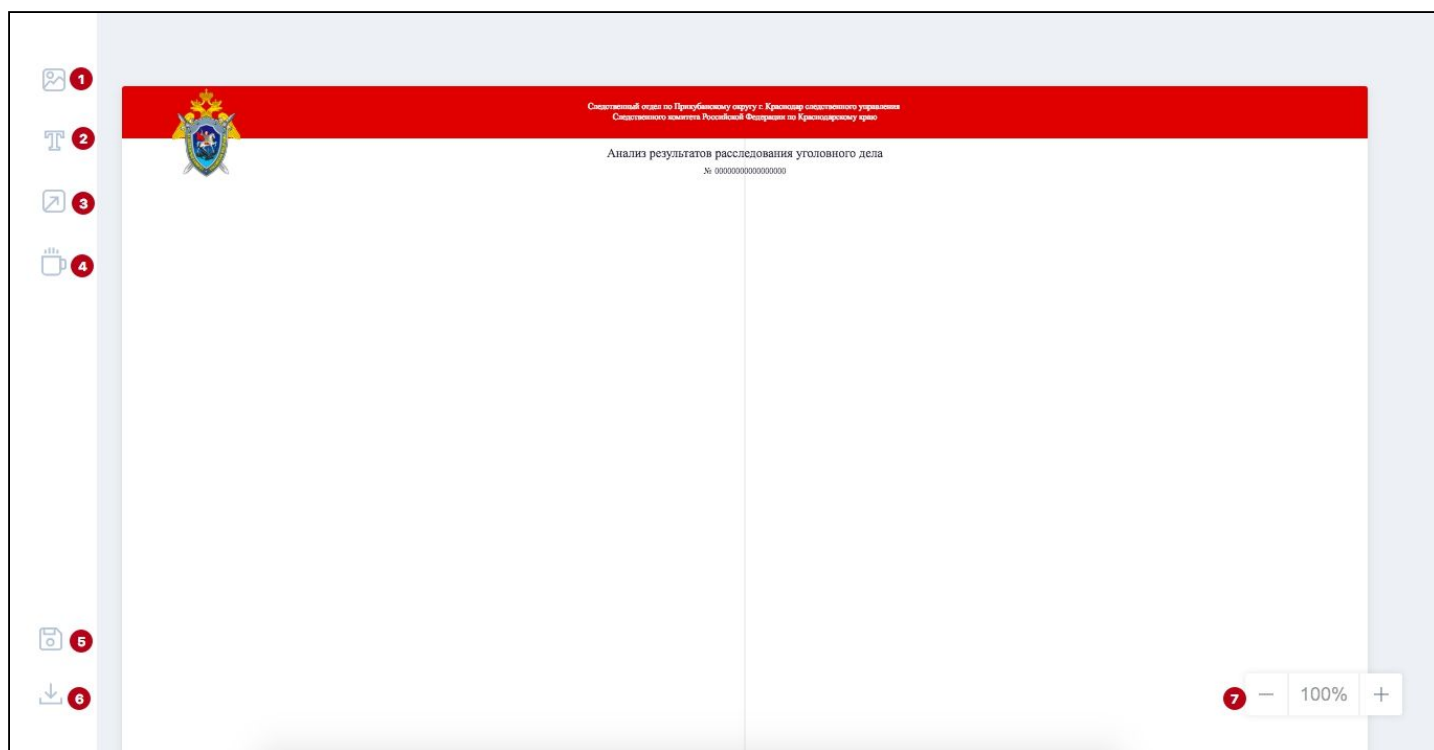
3) **Установка для MacOS**

— распаковываем скачанный архив;

— кликаем на файл ARRUD. Если видим такое сообщение «Программу «ARRUD» не удается открыть, так как ее автор является неустановленным разработчиком, то — переходим в «Системные настройки» → «Защита и безопасность» → кликаем «Подтвердить вход». В дальнейшем подтверждать вход больше не потребуется.

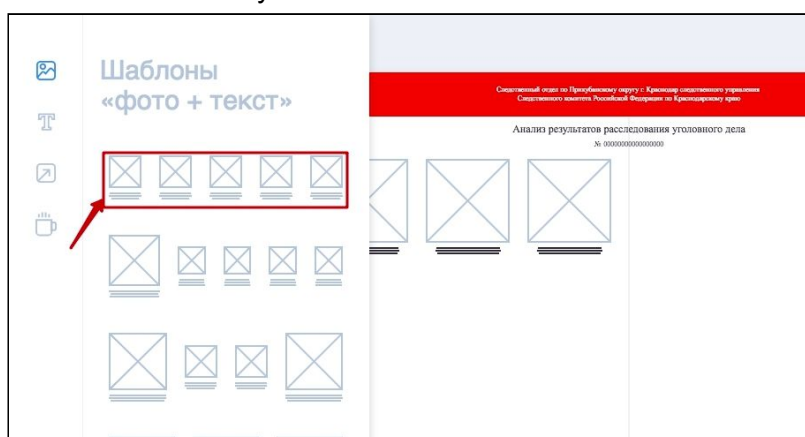


2. **Рабочая область программы** имеет четыре основных блока и несколько элементов управления.



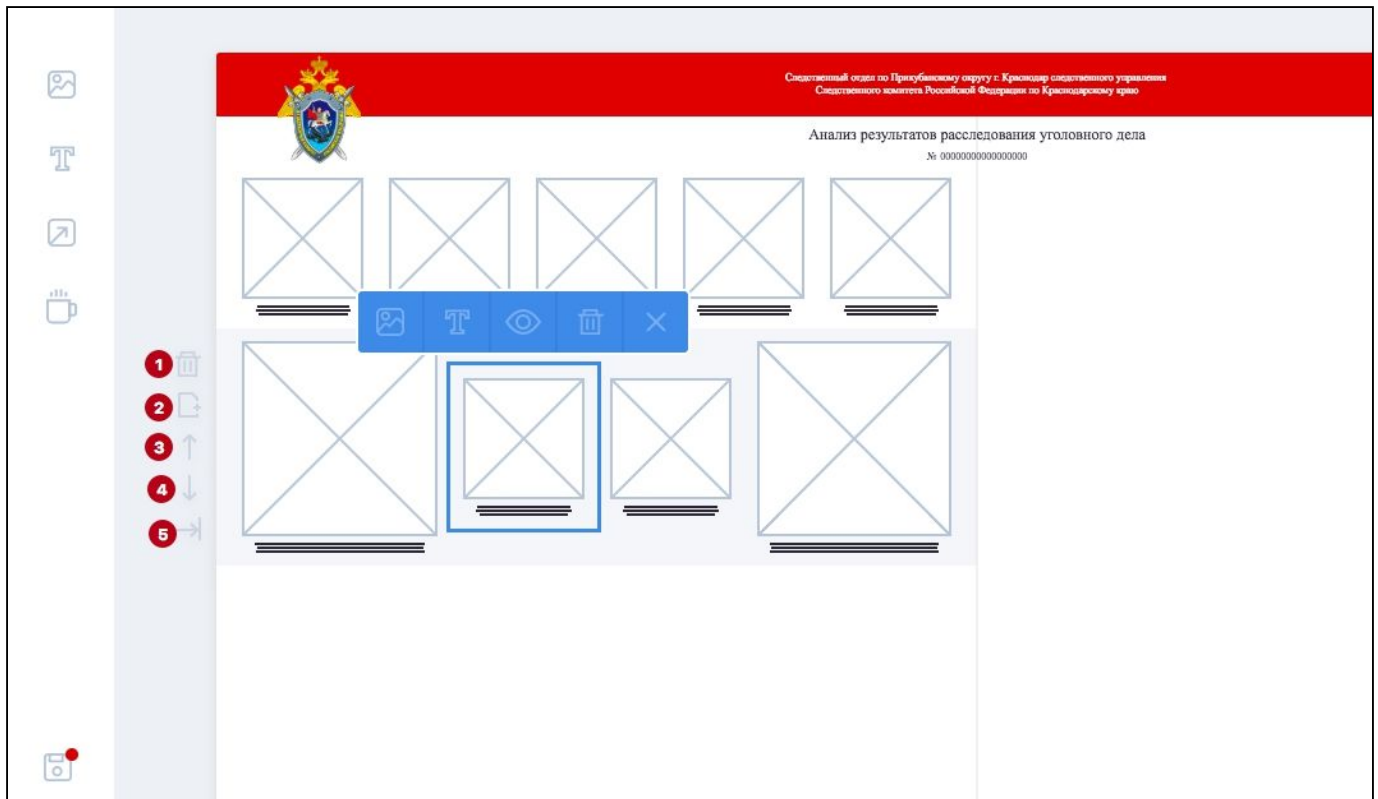
- блок шаблонов «Фото + текст» (1);
- блок шаблонов «Текст» (2);
- блок шаблонов «Стрелки» (3);
- блок иконок (4);
- кнопка сохранения исходного файла документа в формате .aggud (5), который можно в дальнейшем открывать и редактировать;
- кнопка экспорта документа в формате .png для печати (6).
- кнопки масштабирования документа (7).

3. Для **переноса нужного шаблона, стрелки или иконки в рабочую область**, открываем соответствующий блок и кликаем на нужный шаблон.



Шаблоны сразу выстраиваются по порядку — в левой половине листа сверху вниз. Стрелки и иконки — в центре рабочей области. Чтоб перенести их в нужное место, просто перетягиваем их мышкой.

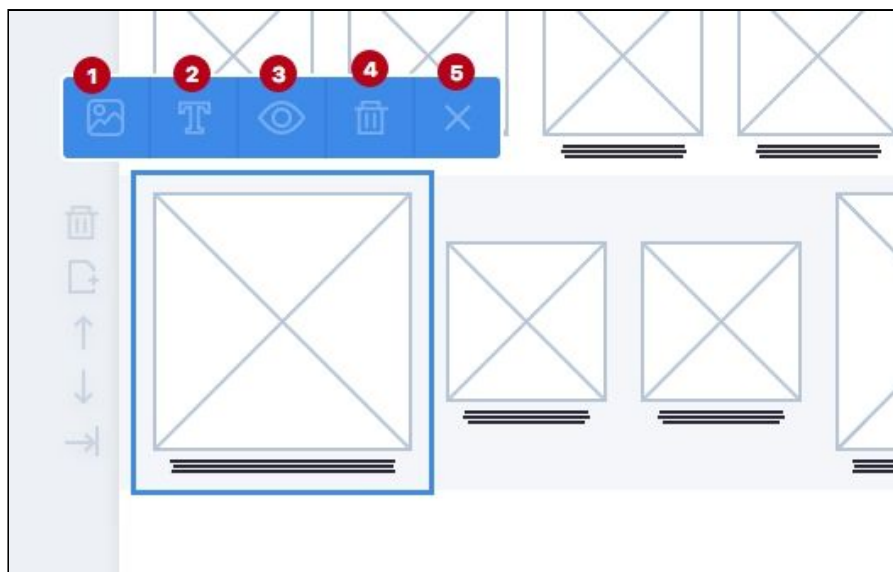
4. Каждый **шаблон имеет** следующие **инструменты**:



- удаление шаблона с рабочей области (1) ;
- создание аналогичного шаблона. Новый блок появится под текущим (2);
- перемещение шаблона на блок выше (3) или ниже (4);
- переместить шаблон в правую часть листа (5).

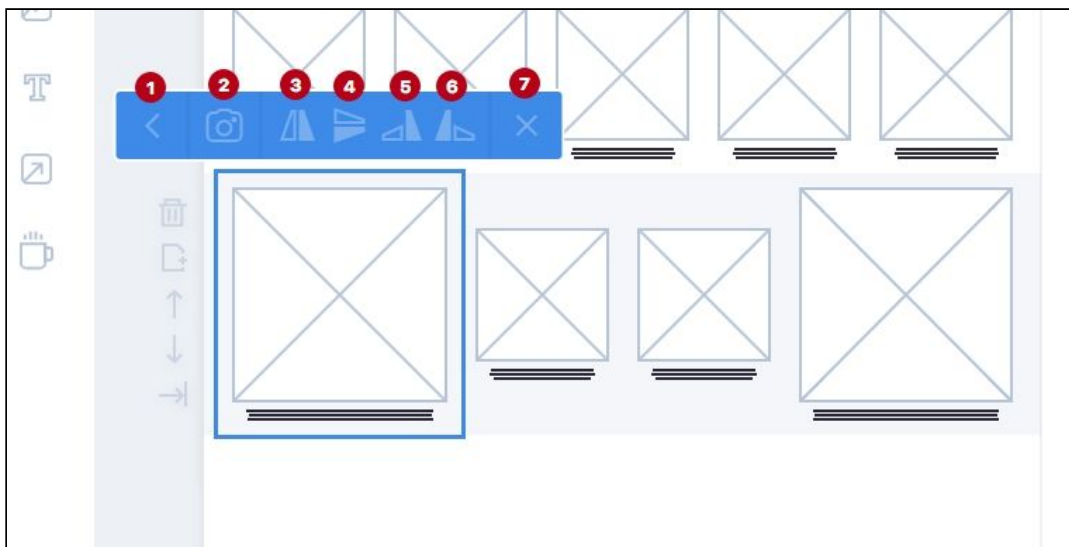
5. Каждый элемент шаблона имеет свои инструменты.

У составного элемента шаблона «фото + текст» такие инструменты:



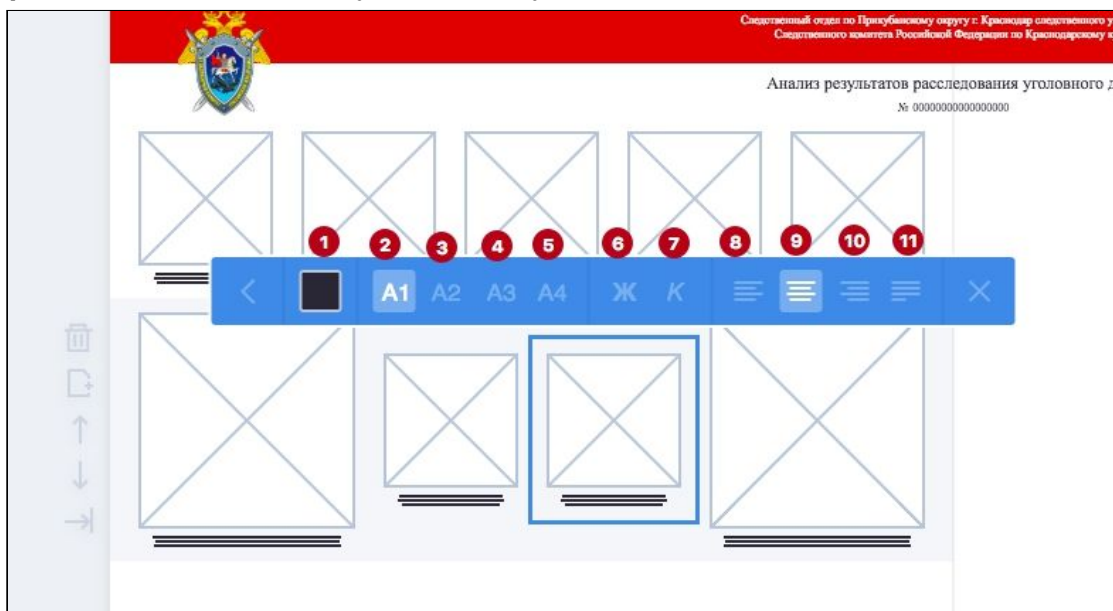
- редактировать фото (1);
- редактировать текст (2);
- скрыть выделенный элемент (3);
- удалить выделенный элемент (4). При удалении шаблон восстанавливает свою ширину за счёт увеличения оставшихся элементов;
- закрыть панель инструментов (5).

6. Если в пункте 5 мы кликнули на «редактировать фото», то откроется **панель инструментов редактирования фото**. Инструменты следующие:



- вернуться к выбору инструментов редактирования составного элемента (1);
- загрузить фото с компьютера (2);
- отзеркалить изображение по вертикали (3) или горизонтали (4);
- повернуть фото на 90 градусов влево (5) или вправо (6);
- закрыть панель инструментов (7).

7. Если мы в пункте 5 кликнули на «редактировать текст», то откроется **панель инструментов редактирования текста**. Инструменты следующие:



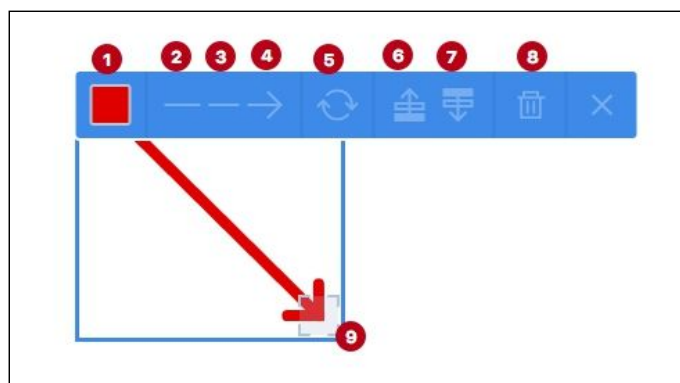
- выбор цвета шрифта (1);
- выбор размера шрифта (2-5);
- жирное начертание текста (6);
- курсивное начертание (7);
- выравнивание текста по левому краю (8), по центру (8), правому краю (10), по ширине (11).

8. **Инструменты редактирования иконок** в программе следующие:



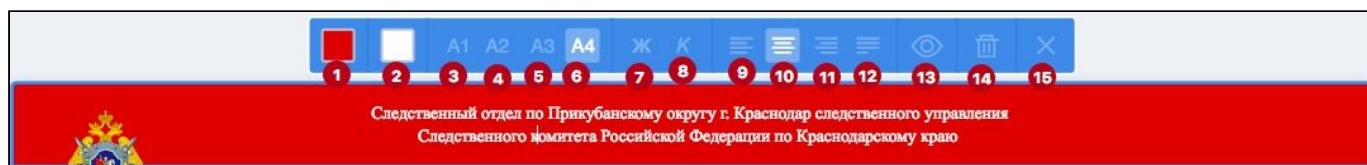
- отзеркалить изображение по вертикали (1) или горизонтали (2);
- вынести иконку поверх всех слоев (3) или убрать в нижний слой (4);
- удалить иконку (5).

9. **Инструменты редактирования стрелок** в программе следующие:



- выбрать цвета стрелки (1);
- выбрать тип конца стрелки (2);
- выбрать типа начертания стрелки (жирная, тонкая, пунктирная, сплошная и т.д.) (3);
- выбрать тип начала стрелки (4);
- отзеркалить стрелку (5)
- вынести стрелки поверх всех слоев (6) или убрать в нижний слой (7);
- удалить стрелку (8).

10. **Для редактирования шапки** следует кликнуть по ней, и перед вами появится панель инструментов.

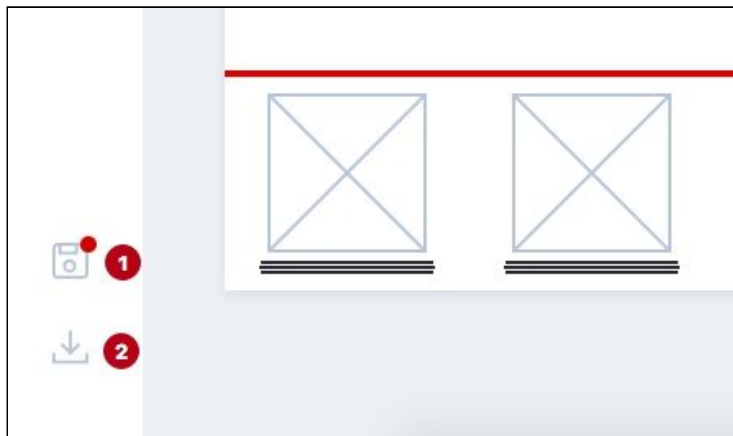


Панель содержит следующие инструменты:

- выбор цвета фона шапки (1);
- выбор цвета текста (2);
- выбор размера шрифта (3-6);
- жирное начертание текста (7);
- курсивное начертание (8);
- выравнивание текста по левому краю (9), по центру (10), правому краю (11), по ширине (12);
- скрытие текста (13);
- удаление (14);

— закрытие панели инструментов (15).

11. После создания нужной презентации, **файл можно сохранить в исходном формате или в виде документа png:**



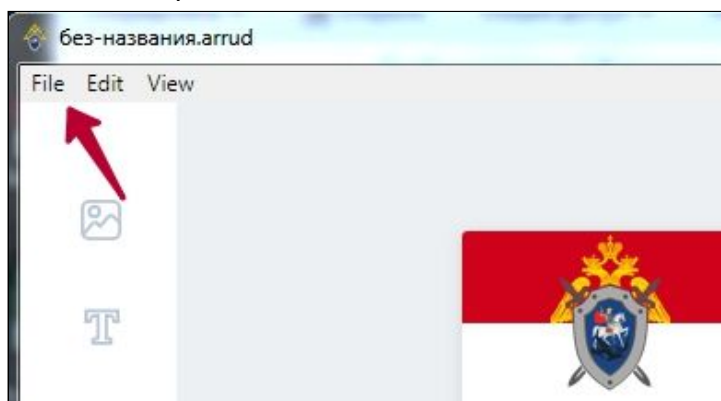
— сохранение файла (1);

— экспорт файла в формате png (2).

Файл в формате png можно передавать в печать.

12. **Открыть ранее созданный файл можно ТОЛЬКО через программу ARRUD.**

Так открываем в Windows: File → Open:



Так открываем на MacOS:



13. **Исходный файл собранного образца презентации**, доступный для редактирования, можете скачать [здесь](#).